



ÉCLAIREUSES ♦ ÉCLAIREURS
DE FRANCE



Rassemblement du Centenaire
des Éclés
à METZ

11, 12 et 13 Juin 2011

www.100ansedf.fr

Guide du responsable



L'Association Laïque du Scoutisme Français

Mot de bienvenue

Nous sommes très heureux de t'accueillir, toi et ton groupe, au rassemblement du centenaire à Metz !

Ce guide a pour objectif de t'aider à préparer et à vivre au mieux le rassemblement.

Tu y trouveras des renseignements techniques et pédagogiques pour te préparer au mieux à vivre ces trois jours :

Accueil

Accueil
Qui est qui ?

Les temps forts

La cérémonie d'ouverture
Les veillées du samedi
Le Défi trappeur
La veillée du Centenaire
La cérémonie de clôture

Vie au rassemblement

Plan du site
Programme du rassemblement
L'espace des tentes
Le Centre Pompidou
Le jeu en ville
La préparation de la parade

Vie quotidienne

Ma place en tant que responsable
Règles de sécurité
Les repas
L'hygiène
Le coucher

Numéros à appeler en cas d'urgence :

SERVICE SECURITE & ACCUEIL : 06 06 54 91 91

Autres numéros utiles :

- SAMU (pour toutes urgences médicales) : 15
- Police : 17
- Pompiers : 18



Accueil



Une seule règle : ça se passe bien !

Dès votre arrivée en bus ou minibus, vous êtes accueillis par des agents très spéciaux, les Totally Smiles.

Comment les reconnaître ? No panique, vous le saurez quand vous les verrez !

Dès les Totally Smiles accueillent le groupe, un référent pour chaque groupe est invité à se rendre à l'accueil administratif, à deux pas du parking.



Merci de prévoir une copie des fiches sanitaires et d'inscription de chaque participant pour l'accueil administratif, le tout dans une enveloppe format A4 sur laquelle vous aurez pris soin de coller la liste des participants (enfants + responsables + membres de l'équipe de service).

En échange de cette enveloppe, le référent recevra le kit d'accueil (oui, oui, il faut venir pour découvrir ce que c'est !) pour chaque participant.

Dès que le référent a rejoint son groupe, celui-ci peut alors aller s'installer.

Seuls les éclais devront rester dans les véhicules qui les conduiront, avec leurs bagages, au camping.

Les lutins, louveteaux, aînés et JAÉ récupèrent leurs bagages et vont s'installer à deux pas du parking des bus, dans les lieux qui leurs sont réservés, avec l'aide de l'équipe de service qui les orientent là où ils doivent aller.

Les éléments parade peuvent rester dans les bus et être déchargés ensuite, tout sera stocké à proximité du parking des bus.



Donc, attention lorsque vous chargez les véhicules : les sacs et le matériel des éclais doivent être dans le fond, afin de pouvoir sortir les bagages des autres rapidement.

Pour faciliter le déchargement et fluidifier ce temps, **merci de respecter la signalétique couleur** : jaune pour les Lutins et les Louveteaux, vert pour les Éclais, rouge pour les Aînés avec nom, prénom, groupe, région et n° de tel du responsable.

Dès après l'installation, les groupes, sous la responsabilité de leurs responsables, peuvent se rendre à l'espace sourire, où toutes les infos pour la suite des événements (espace des tentes, jeu en ville, visite du centre Pompidou, préparation de la parade...) leurs seront donnés.

Qui est qui ?

Tous les membres de l'équipe d'organisation portent un chapeau panama en paille.

Mais tu pourras remarquer que beaucoup ont d'autres signes distinctifs :

Les personnes qui portent un **gilet orange** font partie de l'équipe sourire. Tu pourras les retrouver dans l'espace sourire c'est-à-dire au point info, à la crèche, à la boutique éclairée, à l'infirmerie, à l'accueil administratif et sous la tente de pause.



L'équipe sourire est à ta disposition : une question, un besoin ou quoi que ce soit, n'hésite surtout pas !

Les personnes qui ont un **gilet vert** font partie de la brigade verte qui regroupe les personnes en charge de l'hygiène et de la Dimbal'touch.

Les personnes portant un **gilet jaune** sont garants de la sécurité. Ils s'occupent sur le lieu de rassemblement comme durant la parade.


Et garde l'œil ouvert, tu verras sans doute passer un membre de la brigade mobile du sourire, un agent très spécial, un Totally Smiles ! Son costume ? Celui d'un agent très spécial... Son rôle ? Permettre à tous de vivre le rassemblement avec le sourire !

Plan du site

(un plan détaillé t'attend dans ton tour de cou)



PROGRAMME DU RASSEMBLEMENT

	Samedi		Dimanche		Lundi	
Matin	Centre Pompidou	Accueil et installation des groupes de Lorraine-Alsace	Espace des tentes	Préparation de la parade	Espace des tentes	Rangement
						11h30 : Cérémonie de clôture
	repas			repas	repas	
Après midi	Espace des tentes	Accueil et installation	Espace des tentes	Maquillage, costumes & préparatifs ultimes		
		Préparation de la parade				
		18h00 : Ouverture officielle	15h00/17h00 : Parade « Ça te tente ? »			
	repas					
Soir	20h00 : Cérémonie d'ouverture		Espace des tentes	Défi Trappeur		
						
	20h30 : veillées par branches		21h00 : Veillée du Centenaire			

L'espace des tentes

Un espace ouvert, où t'attendent des éclés ou des partenaires associatifs pour te proposer des animations sympas. Très sympas, même !

Un espace ouvert dès 14h00 samedi, et jusqu'à 18h30. Puis le dimanche de 9h30 à 15h00 et de 17h00 à 21h00. Et enfin le lundi matin, pour ceux qui auront fini de ranger leurs affaires avant la cérémonie de clôture.

Pas de panique, une signalétique sera mise en œuvre sur place pour te permettre - ainsi qu'aux enfants et aux visiteurs - de te repérer !

Et dans tous les cas, l'équipe sourire, reconnaissable à son magnifique gilet orange, est là pour te renseigner.

Le Centre Pompidou

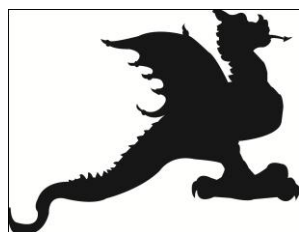
Le Centre Pompidou propose des ateliers aux enfants âgés de 6 à 17 ans. Ces ateliers fonctionnent par groupe de 15 enfants d'une tranche d'âge donnée et durent une heure. Il faut être sur place 15 minutes avant le début de l'atelier. Il faut s'inscrire aux ateliers à l'espace sourire ; des navettes seront mises en place pour se rendre au Centre Pompidou pour les plus petits.

Samedi matin (pour les groupes de Lorraine-Alsace) : 10h à 11h et 12h à 13h pour les 6-11 ans et de 11h à 12h pour les 12-17 ans

Samedi après-midi : 15h - 16h pour les 12-17 ans

Dimanche matin : 10h à 11h et 12h-13h pour les 6-11 ans et de 11h à 12h pour les 12-17 ans.

Si vous ne voulez/pouvez pas participer aux ateliers, il est tout de même possible de visiter le musée gratuitement pour toutes les personnes ayant moins de 26 ans.



Le jeu en ville

Un jeu dont le but est de trouver où se cache une **créature légendaire**, dont le nom ne peut pas être révélé ici... Pour vivre l'aventure, un **carnet de route** à récupérer à l'espace sourire, avec un plan de la ville. Ensuite, à vous de découvrir la ville en allant à la rencontre des personnages qui vous attendent en ville et en validant diverses épreuves. Le parcours est libre (si les lieux sont numérotés sur le plan donné, c'est uniquement pour des raisons pratiques !). Il y a cinq quartiers de Metz à découvrir à travers ce jeu, qui correspondent à 6 zones (le quartier de la colline Ste Croix étant riche en découvertes et en épreuves, il compte pour deux zones). Pour jouer le jeu il faut visiter au moins 3 des 6 zones à découvrir, puis venir faire valider ses découvertes à l'espace sourire.

Pour chaque zone, il y a un lieu précis où se déroulent les épreuves :

- Devant l'opéra-théâtre pour l'île du Petit Saulcy
- Sur la place Jeanne d'Arc pour la colline Ste Croix
- Le long de la promenade des remparts pour Outre-Seille
- Sur place St Louis pour le centre-ville
- Et à proximité de l'Eglise St Pierre aux Nonnains pour l'Esplanade.

Dans chaque lieu il y a deux types d'épreuves : une épreuve de technique de scoutisme et une épreuve ludique. C'est vous, responsable, qui vous gérez votre temps. Sur la plupart des épreuves, le temps n'est pas limité, vous pouvez donc y rester tant que vous le voulez. A noter pour les épreuves de construction : celles-ci étant longues à réaliser, vous ne pourrez peut-être participer qu'à quelques étapes d'une réalisation collective. Sur chaque lieu d'épreuve, vous rencontrerez un personnage qui vous accompagnera autant que possible. Mais en cas de forte affluence, il se peut qu'il ne soit pas disponible... Vous trouverez alors sur place le matériel et dans le carnet les fiches pour participer sans son aide !

Si vous n'avez pas l'œil de lynx, quelques indices pour vous :

- Le pavillon St Marcel : Une étrange créature vit sur le pavillon.
- La cathédrale St Etienne : Des bestioles curieuses la décoorent.
- L'Eglise Ste Ségolène : Est-ce un dentiste qui est caché là ?
- La place Jeanne d'Arc : Elle a fait sacrer Charles VII à Reims et se trouve à l'angle de la rue Glacière.
- La porte des allemands : Regarde vers les girouettes.
- Rue Wad-Billy : La semeuse vous attend.
- Place des charrons : Un lion présente les armes sur la bâtisse.
- Place St Louis : Un acteur qui jouait Judas a failli être pendu à l'un des balcons : est-ce sa tête qui est restée sous un balcon ?
- La place Quarteau : Un bouvier a laissé sa marque sur un mur.
- Ecole royale d'artillerie : Un fronton bien géométrique.
- Palais de justice : Un ruminant y siège.

Pour info faire le jeu complet dure environ deux heures, mais à chacun de moduler la durée selon les envies de son groupe et ses impératifs horaires.

La préparation de la parade

Vous n'avez pas préparé la parade avec votre groupe ? Nous avons pensé à vous ! En marge de l'espace des Tentes, Adeline, Antonia et d'autres vous accueilleront pour vous permettre de finaliser la parade, que vous soyez très avancés... ou pas trop ! Matériel de base et conseils, accompagnement, et bonne humeur au rendez-vous pour vous permettre de réaliser des costumes, chapeaux, chorégraphie, déco des objets volants, construction d'instruments de musique voire même des morceaux de char !

Attention, il est important que chaque groupe ait quelque chose à présenter pendant la parade ! Il faudra également que chaque groupe ait une banderole avec son nom écrit dessus pour que tout un chacun puisse les reconnaître dans la parade.

Vous n'êtes pas encore fin prêts ? Rendez-vous sur l'espace de préparation qui sera ouvert samedi après-midi et dimanche dans la matinée, ainsi que dimanche juste avant le départ de la parade, à l'heure de se costumer et de se déguiser !

Et à partir de 15h00 et jusqu'à 17h00, c'est la déambulation, direction place de la République, avec l'aide de l'équipe de sécurité et des Totally Smiles.

Ça te tente ? N'hésite pas, alors !

Les temps forts

L'animation générale du rassemblement s'articulera autour de temps forts :

- La **cérémonie d'ouverture** pour fêter notre premier siècle d'existence et lancer notre deuxième siècle, qui s'annonce formidable !
- Les **veillées du samedi soir** : pour les lutins et les louveteaux, l'équipe d'organisation vous propose de choisir entre 2 veillées : une veillée conte interactif et une autre sur l'histoire du scoutisme, interactive elle aussi, qui se déroulera sous le chapiteau et animée par un clan aîné. Pour que cela se passe le mieux possible, nous vous demandons d'inscrire votre unité dans l'une ou l'autre des veillées ; une liste vous attend à l'accueil de l'espace sourire. **Attention, les places sont comptées pour la veillée sur l'histoire du scoutisme !** Pour les Aînés, une veillée match d'impro, pour les Anciens et les JAÉ, une veillée autour feu. Et pour les Éclés ? **A ce jour il manque toujours des propositions des groupes locaux et un coordinateur pour cette veillée ! Propositions à faire à rassemblement.metz@eedf.asso.fr**

- La **parade** (ou déambulation) « ça te tente », le dimanche de 15h00 à 17h00, entre le plan d'eau et le place de la République.
- Le **défi trappeur** : tout est organisé, tu n'as qu'à venir avec tes mains pour faire et tes oreilles pour écouter les conseils de Quentin et son équipe ! Le public est invité à nous rejoindre afin de réaliser le plus grand repas trappeur auquel aucun d'entre nous n'aura jamais participé !
- Le dimanche soir, la **veillée du centenaire**, avec un concert de Guiom B., un spectacle du Tourdion et concert de NOAHIDY.
- La **cérémonie de clôture**, à 11h30 lundi, avant de se dire au-revoir.

Ma place en tant que responsable

Sur ce rassemblement, ton rôle est d'accompagner tes lutins, louveteaux, éclais ou aînés dans les différents moments de la vie du rassemblement :

- Le grand jeu rallye en ville
- Les différents ateliers de l'Espace des Tentes
- L'atelier du Centre Pompidou
- Les veillées : par branche du samedi soir (pour les respons lutins-louveteaux n'oubliez pas d'inscrire votre groupe à l'une des deux veillées) et tous ensemble le dimanche autour de la scène
- La parade : préparation et déambulation
- Les temps de vie quotidienne : repas, hygiène, couchage
- L'installation et le rangement des tentes et des affaires personnelles de chacun

La présence d'un adulte pour animer un atelier, notamment sur l'espace des Tentes, n'exclut pas celle d'un responsable !

Les animations sont pour la plupart en autonomie. Il est cependant important de prévenir à l'espace sourire lorsque vous vous rendez en ville pour le grand jeu ou au Centre Pompidou de Metz.



La sécurité

Chaque groupe est responsable de ses jeunes tout au long du programme :

- transport, arrivée sur le site et passage au point « Accueil »
- installation et gestion dans les 3 sites de l'hébergement selon les tranches d'âge, chacun de ces sites étant clos
- participation aux déplacements pour le « jeu dans la ville » ou au Centre Pompidou par petit groupe encadré
- participation aux différentes animations sur le site principal: samedi après-midi ou dimanche matin ou lundi matin
- passage aux repas sur le site de restauration
- participation aux veillées par tranches d'âges sur chacun des 3 sites, le samedi soir
- préparation et participation à la parade du dimanche après midi
- participation à la grande veillée du dimanche soir sur le site principal
- désinstallation, rangement et organisation du transport de retour

**PROTEGER, ALERTER (06 06 54 91 91)
et SECOURIR par les premiers soins, si besoin**

Chaque groupe veille à un encadrement suffisant et s'organise en conséquence pour l'ensemble de ses activités en répartissant les tâches et responsabilités entre les respons., aide- respons., parents et accompagnateurs...

Un stand « CROIX ROUGE » est installé à proximité du point « ACCUEIL-SOURIRE » en cas de besoin, lorsque les groupes sont sur le site principal. Une fiche est remise à l'accueil avec les téléphones de secours et soins d'urgence, lorsque les groupes sont sur les sites d'hébergement ou en déplacement dans la ville (pour le jeu).

Deux personnes de la société « SECURIMAN » sont présentes sur le site principal toutes les nuits de 20h00 à 8h00, de jeudi soir à lundi matin. Elles sont repérables par leur uniforme. Deux bénévoles (en veste fluo) complètent cette présence pendant ces périodes.

Plusieurs personnes bénévoles assurent , en journée, une présence pour sécuriser le site principal, ainsi que le samedi soir dans les 3 sites de veillées par tranche d'âge et le dimanche après-midi sur le parcours de la parade.

Les règles de sécurité sur le plan d'eau

Il est interdit de se baigner, comme il est stipulé sur la majorité des panneaux. Le plan d'eau est un parc paisible très fréquenté par les habitants de Metz et ses environs, pendant toute la durée du rassemblement, il ne sera pas fermé au public. C'est pourquoi nous vous demanderons de prendre cela en compte dans votre comportement et de celui du groupe dont vous avez la charge. **Le comportement de tous vis-à-vis des passants, des promeneurs et des autres participants doit être irréprochable et témoigner des Eclaireuses Eclaireurs de France, mouvement responsable, organisé, ouvert et accueillant.**



Pour les respons éclais : ne laissez pas d'Equipage rentrer seul au camping, notamment le soir. **Et veillez à passer par le chemin indiqué dans le tour de cou** (via le club d'aviron) pour rejoindre le camping qui est plus sécurisé que le campus.

Les repas

Les repas se prendront sous forme de self, sur l'espace du club d'Aviron, au plan d'eau.

Compte-tenu des contraintes sur place, il n'y aura finalement pas besoin de ramener sa vaisselle personnelle : nous prendrons nos repas dans de la vaisselle jetable bio.

Veille à ce que chacun ait toujours son « éco-cup » à portée de main !

Samedi	Dimanche	Lundi
	8h-9h30 :petit-déjeuner	8h-9h30 :petit-déjeuner
midi : repas tiré du sac	12h-14h : déjeuner	12h-14h : déjeuner
19h-20h : diner	18-21h repas trappeur	

Si dans ton groupe il y a des personnes avec un régime alimentaire particulier, n'oublie pas de la signaler lors de l'accueil.

L'hygiène

En tant que responsable, tu devras être vigilant quant à l'hygiène des enfants ainsi que celle des espaces dans lesquels vous vivrez.

Il y a des douches au camping des éclais comme au palais des sports pour les lutins/louvetaux (attention : les douches seront collectives pour les enfants, comme pour les responsables).

Il n'y a pas de créneaux douches, à toi de t'organiser pour ton groupe, dans le respect des rythmes de chacun.

Le coucher

C'est officiel, les lieux de couchage confirmés sont les suivants :

- **Les lutins et les louvetaux** dormiront sous tipis installés dans le complexe. Il n'y a donc pas besoin de prendre de toiles de tente pour eux !
- **Les éclais** s'installeront sur le terrain de camping de Metz, situé pas loin du plan d'eau.
- **Les aînés et les JAE** camperont quant à eux sur le terrain de sport des deux Ayvelles, proche lui aussi du plan d'eau.

Ainsi, tout le monde pourra se rendre à pieds de son lieu de couchage au plan d'eau pour les animations et les repas !

Pour tous ceux qui campent, merci de penser à vérifier le matériel avant votre arrivée sur le rassemblement : une tente en bon état est tellement plus utilisable qu'une tente trouée ;-) !



Tout le monde ne dormant pas sur le même site, il faut organiser le chargement et le déchargement des sacs dans les bus, notamment pour les éclais qui doivent aller s'installer au camping. Leurs sacs et matériel doivent être dans le fond des soutes et/ou coffres, afin de pouvoir sortir les bagages des autres rapidement.





www.100anseedf.fr

www.rassemblement-metz.ecles.fr

(V.2)